



LOUP GAROU

Points de vie : 9 **Force : 4**
Mouvement : 10 **Endurance : 4**
Combat : 5 **Attaques : 2**

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	2	3	3	4	4	4	4	4	4

Les loups-garous ont été entachés par des pierres maudites et diffèrent des loups normaux. Ils trouvent un grand plaisir à chasser et à tuer les autres créatures. Ils ont d'incroyables griffes acérées qui déchirent la chair et cassent net les os.

Dommages 2D6 + 4
Frénésie mortelle; Frénésie 5+

Frénésie Mortelle

Quand un loup-garou sait qu'il va mourir, il sombre dans une rage incontrôlable. Il envoie un coup à toutes les figurines qui lui sont adjacentes, qu'elles soient amies ou ennemies. Faites un jet pour toucher pour chaque figurine avec un modificateur de -1. Chaque figurine qui subit des dommages les résout normalement.

Frénésie 5 +

Chaque tour, avant les combats, les loups-garou entrent dans un état de rage démentiel. Lancez 1D6. Si le résultat est supérieur ou égal à 5, ils voient leur nombre d'Attaques multiplié par deux pour le reste du combat.

Valeur 700 Pièces d'or