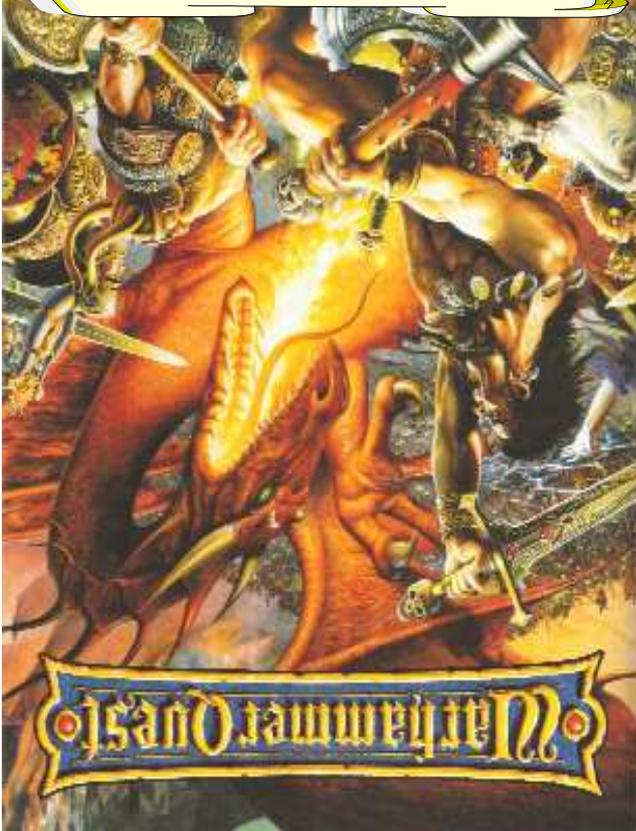


MONSTRES



SQUELETTES

Points de vie : 5
Mouvement : 4
Combat : 2
Tir : 6+
Force : 3
Endurance : 3
Armure : -
Initiative : 2
Attaque : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	3	4	4	4	5	5	6	6	6	6

Dommages 1D6 + 3
Peur 5; Régénération 1

A la fin de chaque tour, chaque squelette récupère 1D6 Points de Vie.

Il ne peut pas se régénérer si ses Points de Vie sont à 0 ou moins. Il ne peut récupérer plus de PV que son total de départ.

Valeur 80 Pièces d'OR