



# DRAGON-OGRE

**Points de vie : 40**      **Initiative: 2**  
**Mouvement : 6**      **Force : 5**  
**Combat : 4**      **Endurance : 5(7)**  
**Tir : 5+**      **Attaques : 3**  
                          **Armure : 2**

<b>CC Adverse</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
<b>Pour toucher</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>

Les dragons ogres sont d'antiques créatures reptiliennes qui vivent au plus profond des montagnes, n'émergeant qu'au plus fort des tempêtes pour s'affronter au sommet des montagnes.

### PEUR

Sur 1D6 + le niveau du guerrier. Moins de 8, il est effrayé et combat avec un malus de - 1 à ses jets pour toucher. Si un sorcier rate son test de peur, les sorts qu'il tente de lancer contre ce monstre voient leurs points de pouvoir nécessaires augmenter de + 1

**Dommages 2D6 + 5**  
**Peur 8**

**Valeur 870 Pièces d'or**