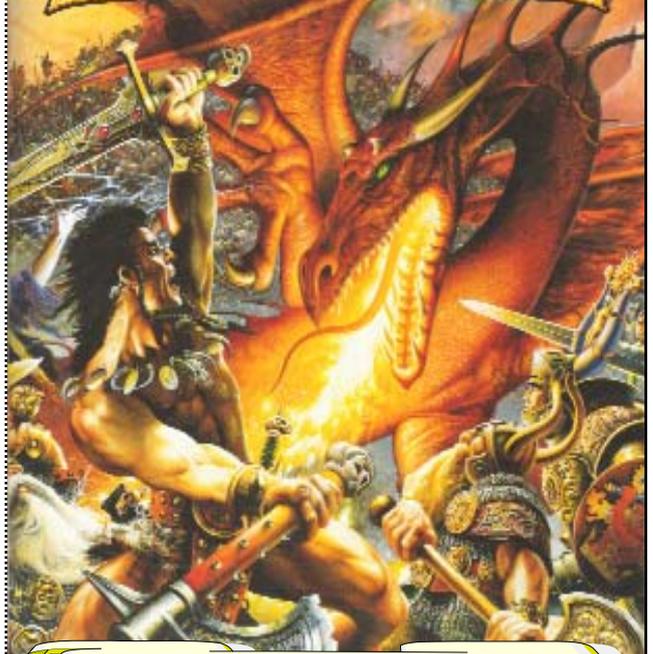


Warhammer Quest



Monstres

Warhammer Quest



Monstres

Valeur 750 Pièces d'or

Domages : 2D6 + 3
Peste - Paralysie
Trainée de bave
Aura démoniaque -1

PESTE
 Si votre guerrier voit ses Points de Vie réduits à 0 par un monstre atteint de peste, son Endurance est réduite de -1 de façon permanente, même s'il est soigné. Si l'Endurance d'un guerrier est réduite à 0, il est tué et retiré du jeu.

Les Bêtes de Nurgle sont de gigantesques créatures semblables à des limaces. Leurs têtes sont surmontées de gros tentacules d'où s'écoule une bave paralysante. Ces ignobles créatures laissent également, comme les escargots et les limaces, une trainée de bave corrosive derrière eux.

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	5	5	5	6

Points de vie : 25
 Mouvement : 3
 Combat : 3
 Tir : -
 Endurance : 5
 Attaques : 1D6

Bête de Nurgle

AURA DEMONIAQUE -1
 Si vous attaquez une de ces créatures avec une arme non magique, votre guerrier voit ses jets pour toucher réduits de 1. Les armes magiques attaquent normalement.

TRAINÉE DE BAVE

Les Bêtes de Nurgle secrètent une trainée de bave. Un guerrier qui termine son tour dans une case adjacente à celle d'une Bête de Nurgle perd 1 Point de Vie, sans modificateurs pour l'Endurance ou l'Armure car le poison attaque les chairs.

PARALYSIE

En plus des dommages qu'ils peuvent causer dans leurs conditions normales d'attaque, les bêtes de Nurgle peuvent provoquer la Paralysie. À la fin de chaque tour au cours duquel un guerrier est blessé par une bête de Nurgle, déduisez 1 de son Mouvement. Si le Mouvement d'un guerrier est réduit à 0, il est tué et retiré du jeu. Au départ du tour suivant celui durant lequel le joueur a été touché, lancez 1 D6 et ajoutez sa Force. Si le résultat est supérieur ou égal à 8, la paralysie s'estompe et le guerrier retrouve son Mouvement normal. Si le guerrier survit au combat, et une fois qu'il ne reste plus de monstres sur le plateau, la paralysie s'évanouit et son Mouvement revient à son niveau de départ. La paralysie peut être soignée par des sorts ou des potions de soins, mais pas par des bandages, des rations et autres choses du même genre.

Bête de Nurgle