

Les inscriptions de bataille durent pendant un certain temps, jusqu'à ce qu'elles s'effacent. Il y a une chance que tous les monstres que le danseur de guerre rencontre soient envahis par la peur. Chaque fois qu'une carte d'événement indique des monstres, lancer les dés :

Chasse sauvage Inscriptions de bataille

Chasse sauvage



Événements

Chasse sauvage Inscriptions de bataille

- 1 Les inscriptions se sont effacées, et n'ont aucun effet.
- 2-5 Bien que les tatouages soient présents, ils n'ont aucun effet évident sur les monstres.
- 6 A l'évidence les tatouages du danseur de guerre frappent de peur ses adversaires : ils sont tous à -1 pour toucher, pour la durée du combat.

Chasse sauvage Inscriptions de bataille

