

Malédiction des morts-vivants

Une seule utilisation

Si le répurgateur réussit un test sur le tableau suivant il peut tuer automatiquement un mort vivant dont la valeur est inférieure à 100 x niveau du guerrier.

Novice : 6
Champion : 5+
Héros : 4+
Lord : 3+

Invocation du répurgateur

Fléau des nécromanciens et des vampires

Une seule utilisation

Si le répurgateur réussit un test sur le tableau suivant il fait subir à un vampire ou à un nécromancien, 1D6 PV x niveau du guerrier.

Novice : 6
Champion : 5+
Héros : 4+
Lord : 3+

Invocation du répurgateur

Fléau du chaos

Une seule utilisation

Toutes les créatures du Chaos touché sont affectées comme suit jusqu'à la fin du tour. Le tableau indique le nombre de monstres affecté et ce qu'ils perdent.

Novice : 6	1	-1 attaque
Champion : 5+	2	-1 attaque
Héros : 4+	2	-2 attaques
Lord : 3+	3	-2 attaques

Invocation du répurgateur

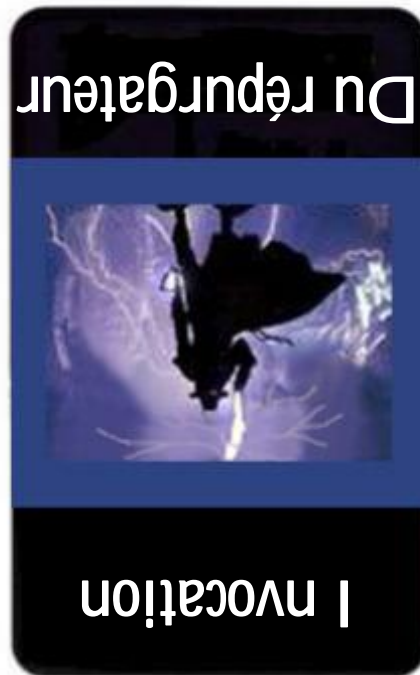
Bannissement magique

Une seule utilisation

Si le répurgateur réussit un test sur le tableau suivant il empêche tous les sorts qu'ils soient amis ou ennemi d'être lancé.

Novice : 6 Champion : 5+
Héros : 4+ Lord : 3+

Invocation du répurgateur



Fléau des démons

Une seule utilisation

Si le répurateur réussit un test sur le tableau suivant un mur invisible se crée entre lui et les créatures démoniaques qui l'entourent les empêchant de se battre. Le guerrier peut se battre normalement.

Novice : 6
Champion : 5+
Héros : 4+
Lord : 3+

L'effet dure 1 tour



Invocation du répurateur


Fléau des démons majeurs

Une seule utilisation

Cette invocation ne peut être lu que si le guerrier ne fait rien d'autre durant ce tour. Elle inflige 1D6 PV x niveau du guerrier à un démon majeur qui ne peut ni esquiver ou éviter autrement, que se soit par un drain de pouvoir ou tout autre moyen pour annuler ou redirigé l'invocation.

Sans aucune déduction.

L'invocation réussie sur 5+



Invocation du répurateur