

᠋᠋᠋᠋᠋᠋ ᠋᠋᠋᠋᠋᠋



᠋᠋᠋᠋᠋᠋ ᠋᠋᠋᠋᠋᠋

᠋᠋᠋᠋᠋᠋ ᠋᠋᠋᠋᠋᠋



᠋᠋᠋᠋᠋᠋ ᠋᠋᠋᠋᠋᠋

᠋᠋᠋᠋᠋᠋ ᠋᠋᠋᠋᠋᠋



᠋᠋᠋᠋᠋᠋ ᠋᠋᠋᠋᠋᠋

᠋᠋᠋᠋᠋᠋ ᠋᠋᠋᠋᠋᠋



᠋᠋᠋᠋᠋᠋ ᠋᠋᠋᠋᠋᠋

### Origine

#### Bandit de grand chemins

Le proscriit n'est autre qu'un bandit de grands chemins célèbre Filou l'Ecarlate ou Manteau Fringant et c'est un tireur d'élite accompli.

En raison de son coup d'oeil et de ses réactions vives, le proscriit peut relancer tous les jets de tir manqués.

En outre, s'il acquiert un pistolet il peut, sur un résultat de 5+, charger, et tirer dans le même tour.

Origine du PROSCRIT

### Origine

#### Voleur de bijou

Le proscriit a commencé sa carrière en tant que voleur de bijoux Éric Doigts de fées ou Rohan Doigts de diamant et est connu pour avoir la main légère et pour ses évasions furtives.

En raison de cette formation chaque fois que le proscriit reçoit une carte de trésor, il peut en prendre deux et choisir celle qu'il veut, défaussant l'autre carte dans le paquet de cartes de trésor.

Il peut également relancer les dés pour se débloquent à cause de sa furtivité.

Origine du PROSCRIT

### Origine

#### Pirate

Le proscriit est un pirate audacieux qui a navigué sur les mers périlleuses pour éviter la marine de l'empereur. Tobias œil Mort ou Dieter Crochet. Comme pirate il a accumulé de nombreuses cachettes de trésor dans tout le vieux monde. Le proscriit peut rechercher un de ces trésors chaque fois qu'il a une semaine tranquille. S'il peut obtenir un 5+ sur 1D6 il a trouvé une cachette et peut prendre une quantité d'or égale à celle d'une carte de trésor tirée aléatoirement (la carte est alors défaussée). Étant superstitieux le pirate proscriit a également un porte bonheur pour écarter les tempêtes en mers et la malchance. Ce charme ajoute +1 à sa caractéristique de chance.

Origine du PROSCRIT

### Origine

#### Coupeur de gorge

L'origine la plus effrayante de toutes, un tueur calme et froid. Noir Linceul ou Forerick la Lame, un tueur calme et mortel idéalement adapté aux donjons du vieux monde!

Sa nature froide et effrayante lui permet d'ajouter +2 à tous ses tests de peur et de terreur. En outre le coupeur de gorge porte toujours sur lui un couteau à cran d'arrêt qu'il peut employer chaque fois qu'il fait une attaque "Vif acier" en utilisant son couteau au lieu d'une autre arme.

S'il obtient un 6 pour toucher l'attaque cause 1D6+2 blessures sans les réductions pour l'endurance ou l'armure. Autrement il cause seulement 1D6+2 blessures.

Origine du PROSCRIT

proscrit nq



origine

proscrit nq



origine

### Origine

#### Vengeur masqué

Le champion de l'opprimé, le proscrit est un vengeur masqué le Chaperon Cramoisi ou l'énigmatique Zirros. Une épine perpétuelle du côté des barons avides et des ducs arrogants.

La réputation qui le précède est telle que chaque fois qu'il entre dans une ville, il doit lancer deux fois pour voir s'il est reconnu par le guet (voir chapitre "en ville"). S'il entre dans un village, il est considéré comme un héros par certains villageois et ne doit pas payer ses dépenses courantes. Le vengeur masqué entre toujours en situations serrées avec les autorités qui essaient de lui tendre un piège pour le capturer ou même le tuer. Si le proscrit est attrapé par le guet ou tombe dans un piège, lancer 1D6, sur un résultat de 4+ il parvient à s'échapper au dernier moment ou éviter le piège. En outre s'il est tué par n'importe quel moyen, lancer 1D6, sur un résultat de 6+ il évite l'extrémité funeste, mais perd un point à l'une de ses caractéristique (celle qui est le plus appropriée).

Origine du proscrit

### Origine

#### Innocent

Le proscrit n'est pas un criminel; il est innocent !

Faussement accusé d'un certain crime le proscrit était simplement au mauvais endroit au mauvais moment.

Bien que le proscrit ait été forcée de vivre en marge de la loi, il peut essayer de chercher le pardon de l'empereur à la fin de chaque aventure (voir ci-dessous pour les règles sur les pardons).

Origine du proscrit