



EQUIPEMENT DE BASE CEINTURE D'ARIEL

Cette ceinture magique a été donnée au danseur de guerre par Ariel, reine des elfes sylvains.

La ceinture a la puissance d'absorber des dommages et même de détourner des coups subit par le danseur de guerre. Lancez les dés pour le danseur de guerre au début de chaque tour :

- 1 la ceinture n'a aucun effet ce tour.
- 2 - 3 la ceinture ajoute +1 à l'endurance du danseur de guerre pour le tour.

DANSEUR de GUERRE

EQUIPEMENT DE BASE CEINTURE D'ARIEL

4 - 5 la ceinture ajoute +2 à l'endurance du danseur de guerre pour le tour.

6 la ceinture protège le danseur de guerre contre n'importe quelle attaque simple ce tour. Il peut choisir d'ignorer n'importe quel coup simple qui le frappe.



DANSEUR de GUERRE

EQUIPEMENT DE BASE EPEES JUMELLES D'ORION

Ces deux épées finement ouvragées ont été données à garder au danseur de guerre par Orion lui-même.

Bien que le métal soit rarement utilisé par les Elfes sylvains, ces deux épées sont travaillées dans l'acier le plus fin. Ce cadeau est un grand honneur.

Au combat, les épées du danseur de guerre ont un scintillement d'acier, apportant la mort en tranchant ses ennemis tel un rasoir.

REGLES SPECIALES

Si le danseur de guerre tue un monstre avec un simple coup à l'aide des épées jumelles, il réalise un coup mortel normal. Habituellement un coup mortel est arrêté s'il atteint une case bloquée par un mur, une porte, un autre guerrier et ainsi de suite. Cependant, le danseur de guerre peut continuer son

DANSEUR de GUERRE

EQUIPEMENT DE BASE EPEES JUMELLES D'ORION

coup mortel dans cette situation après la case bloquée, en décalant rapidement son attaque à son autre épée. Le coup mortel continue normalement après la case bloquée. Si le coup mortel est de nouveau bloqué, il s'arrête.

Si le danseur de guerre porte quelque chose qui l'empêche d'utiliser les deux épées, par exemple la lanterne, alors cette règle ne s'applique pas. En outre, s'il utilise des armes autres que les épées jumelles, il ne peut évidemment pas utiliser cette capacité.



DANSEUR de GUERRE